

# Economia com OpenBSD + PF + CARP



**Anderson Nadal**

**<http://web.onda.com.br/nadal>**

**Humberto Sartini**

**<http://web.onda.com.br/humberto>**

# Palestrante

## Anderson Nadal

- Coordenador Técnico do Provedor OndaRPC
- Mantenedor do VDA-Postfix  
<http://web.onda.com.br/nadal>
- Participante dos projetos:
  - GnuRadius  
<http://www.gnu.org/software/radius/>
  - Rau-Tu Redes Wan  
<http://www.rau-tu.unicamp.br/redeswan/>

# Palestrante

## Humberto Sartini

- Analista de Segurança do Provedor OndaRPC
- Participante dos projetos:
  - Rau-Tu Linux ( <http://www.rau-tu.unicamp.br/linux> )
  - HoneypotBR ( <http://www.honeypot.com.br/> )
  - RootCheck ( <http://www.ossec.net/rootcheck/> )
- Participante do:
  - IV e V Fórum Internacional de SL
  - Conferência Internacional de SL ( Curitiba - 2003 )
  - Conisli (São Paulo/SP - 2004)

# Tópicos

- História do OpenBSD
- Evolução do OpenBSD
- Características do OpenBSD
- Filtro de Pacotes (PF)
- Common Address Redundancy Protocol (CARP)
- Quality Of Services (QoS)
- Virtual Private Network (VPN)
- Estudo de Caso
- Demonstração

# História do OpenBSD

- Por volta de 1970 várias licenças do Unix (AT&T) foram doadas para algumas universidades norte americanas
- Em Berkeley passaram a utilizar o Unix da AT&T, que provia o código fonte do sistema
- O único problema era a restrição que a licença impunha

# História do OpenBSD

- Criadores do Unix, programadores e a universidade formaram o grupo CSRG (Computer Systems Research Group) para adicionar extensões e novidades ao Unix
- Houve a adição do TCP/IP diretamente no kernel do sistema operacional, controle de processos, memória virtual, sistemas de arquivos novos e outros recursos

# História do OpenBSD

- Tecnicamente BSD é o nome dado aos avanços e melhorias do sistema operacional UNIX realizado pelo grupo CSRG
- Na versão BSD Network Release 2 muitas partes do kernel eram próprias e faltavam somente 6 arquivos para ser um sistemas operacional completo

# História do OpenBSD

- Lançamento do 386/BSD, um sistema totalmente compilado e inicializado na arquitetura i386
- Surgiu o grupo NetBSD para guardar, organizar, ajudar a manter o sistema, além de liberar novas releases
- Atualmente é um grupo formado por pessoas altamente técnicas e onde o refinamento do código e a portabilidade (mais de 50 plataformas) são os aspectos principais.



# História do OpenBSD

- O grupo FreeBSD formou-se poucos meses depois do NetBSD e tem como objetivo o suporte a arquitetura i386
- Elaborou processos de instalações facilitadas, distribuindo o sistema em CD-ROM e disponibilizando livremente na Internet. O foco principal é na usabilidade do sistema e performance

# História do OpenBSD

- Em meados dos anos 90, o OpenBSD se formou a partir de um “fork” do NetBSD por divergências nas políticas de segurança e modelo de desenvolvimento
- Theo de Raadt, atual líder, dividiu o NetBSD em OpenBSD no dia 18 de outubro de 1995, as 08:37, quando fez o primeira ramo de desenvolvimento no CVS da árvore do NetBSD

# História do OpenBSD

- A primeira release foi a 2.0, em 1996
- No caso do OpenBSD releases são as liberações feitas a cada período de desenvolvimento, ou seja, de seis em seis meses
- A versão atual 3.7 foi liberada em 19/05/05 e a próxima está prevista para 01/11/2005.

# Evolução do OpenBSD

- OpenBSD 3.0 - E-Reailed (OpenBSD Mix)



# Evolução do OpenBSD

- OpenBSD 3.0- E-Reailed (OpenBSD Mix)
  - OpenSSH Protocolo 1 e 2
  - Mudanças na documentação
  - Ports mais completo
  - Novo Filtro de Pacotes PF
  - Mais de 1000 pacotes pré compilados

# Evolução do OpenBSD

- OpenBSD 3.1 - Systemagic



# Evolução do OpenBSD

- OpenBSD 3.1 - Systemagic
  - Melhoras do PF
  - AuthPF
  - Suporte a RAID
  - Bridge Wavelan
  - Mais de 1000 pacotes pré compilados

# Evolução do OpenBSD

- OpenBSD 3.2 - GoldFlipper





# Evolução do OpenBSD

- OpenBSD 3.2 - GoldFlipper
  - Apache Chroot por default
  - Encriptação de Hardware Simétrico e Assimétrico
  - Systrace
  - Ferramentas contra possíveis Buffer Overflow
  - Mais de 1800 pacotes pré compilados

# Evolução do OpenBSD

- OpenBSD 3.3 – Puff the Barbarian



# Evolução do OpenBSD

- OpenBSD 3.3 – Puff the Barbarian
  - ProPolice
  - $W \wedge X$  (W xor X)
  - Servidor X e Console X com mais segurança e privilégio separado
  - PF com novas melhorias
  - Mais de 2000 pacotes pré-compilados

# Evolução do OpenBSD

- OpenBSD 3.4 – The Legend of Puffy Hood



# Evolução do OpenBSD

- OpenBSD 3.4 – The Legend of Puffy Hood
  - Syslog com privilégios separados
  - strcpy, strcat, sprintf, vsprintf
  - Melhorias no ProPolices
  - Suporte a novos hardwares
  - Suporte Ready Only NTFS
  - Mais de 2400 pacote pré compilados

# Evolução do OpenBSD

- OpenBSD 3.5 – Carp License and Redundancy must be free



# Evolução do OpenBSD

- OpenBSD 3.5 – Carp License and Redundancy must be free
  - Novas Plataformas Amd64, Cats e mvme88k
  - Otimização no PF
  - Carp e PFSync
  - BGPD
  - Mais de 2500 pacotes pré compilados

# Evolução do OpenBSD

- OpenBSD 3.6 – Pond-erosa Puff (live)





# Evolução do OpenBSD

- OpenBSD 3.6 – Pond-erosa Puff (live)
  - Suporte SMP
  - OpenNTPD
  - Melhorias NFS
  - OpenSSH 3.9
  - Suporte a novos hardware
  - Mais de 2005 pacotes pré compilados

# Evolução do OpenBSD

- OpenBSD 3.7 – Wizard of OS



# Evolução do OpenBSD

- OpenBSD 3.7 – Wizard of OS
  - Novas plataformas Zaurus e SGI
  - Suporte a diversos USB e Wireless
  - OSPFD
  - OpenSSH 4.1
  - Mais de 3000 pacotes pré compilados

# Evolução do OpenBSD

- OpenBSD 3.8 – Hackers of the Lost RAID



# Evolução do OpenBSD

- OpenBSD 3.8 – Hackers of the Lost RAID
  - bioctl – Gerência de RAID
  - ipsecctl – Gerência IPSEC
  - ifstated – Monitorar Interface
  - sasyncd – Sincronismo IPsec
  - Novos hardwares
  - Mais de 3200 pacote pré compilados

# Características do OpenBSD

- Focado na portabilidade, padronização (POSIX, ANSI, X/Open, etc), exatidão, segurança proativa e criptografia integrada
- Sua inspiração é ser o número um da indústria de segurança
- Desenvolvido por voluntários e os fundos são provenientes de CD's, camisetas e doações

# Características do OpenBSD

- Até Junho de 2002, o site do OpenBSD mantinha o slogan "No remote hole in the default install, in nearly 6 years." Depois que uma falha foi descoberta no OpenSSH, foi alterado para "Only one remote hole in the default install, in more than 8 years".

# Características do OpenBSD

- Impossibilidade de Buffer Overflow devido a novas tecnologias
  - `strncpy()` e `strncat()`
  - Memory protection purify ( $W^X$ , `.rodata` segment, Guard pages, Randomized `malloc()`, Randomized `mmap()`, `atexit()` and `stdio` protection)
  - Separação de Privilégio
  - Revogação de Privilégio
  - Cadeia Chroot
  - Novos uids
  - ProPolice



# Características do OpenBSD

- Alertas de segurança OpenBSD 3.7
  - 07/06/05: Fix a buffer overflow, memory leaks, and NULL pointer dereference in cvs
  - 20/06/05: Fix a race condition in sudo
  - 06/07/05: Fix a buffer overflow in the zlib library
  - 21/07/05: Fix another buffer overflow in the zlib library

# Características do OpenBSD

- Todos os sistemas operacionais modernos utilizam o código BSD em alguma parte de seu desenvolvimento
- A Internet esta apoiada na pilha TCP/IP que o time BSD ajudou a desenvolver sendo um advento revolucionário por ter incorporado a conexão diretamente no kernel possibilitando um aumento da performance e que os sistemas operacionais entrassem na era do “networking”

# Características do OpenBSD

- O código está apoiado na licença BSD, realmente livre, que permite qualquer um fazer o que bem entender com o código, incluindo ganhar dinheiro licenciando o código e usá-lo em outro trabalho

# Características do OpenBSD

1. Redistribuições de source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer
2. Redistribuições in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution

# Características do OpenBSD

3. All advertising materials mentioning features or use of this software must display the following acknowledgement:

This product includes software developed by the University of California, Berkeley and its contributors

4. Neither the name of the University nor the names of its contributors may be used to endorse or promote products derived from this software without specific prior written permission.

# Filtro de Pacotes - PF

- Lançado como parte integrante do OpenBSD 3.0 em dezembro de 2001
- Necessário após mudança de licença do projeto IPFilter, que acompanhava a instalação base do OpenBSD
- Durante algumas semanas o OpenBSD ficou sem firewall na instalação padrão

# Filtro de Pacotes - PF

- Normalização de Pacotes

Ajuda a evitar este tipo de ataque normalizando o tráfego passado em ambas as direções. A identificação de sistemas operacionais pode ser frustrada utilizando esta técnica provendo uma maior segurança em uma rede. Este tipo de característica ajuda a fazer o pf único, no meio de dispositivos de filtragem comerciais

# Filtro de Pacotes - PF

- Limite de tráfego

Filas Baseadas na Classe (CBQ)

Filas de Prioridade (PRIO)

Random Early Detection (RED)

Derruba pacotes aleatórios

Explicit Congestion Notification (ECN)

Derruba pacote e avisa (cliente e servidor)  
que o pacote foi derrubado por  
congestionamento



# Filtro de Pacotes - PF

- Balanço de Carga

Possibilidade de que links possam ser balanceados e roteando conexões entre eles, podendo haver um aumento de performance.

# Filtro de Pacotes - PF

- Impressões digitais baseadas no SO

Baseado no p0f, reconhece assinaturas de sistemas operacionais. Útil para barrar acessos de worms, vírus e afins.

# Filtro de Pacotes - PF

- KEEP STATE

Funciona com TCP, UDP e ICMP, mantendo a tabela de conexão e não processando as regras de um pacote caso faça parte da tabela de conexão

# Filtro de Pacotes - PF

- MODULATE STATE

Mesmas características que o KEEP STATE, exceto que trabalha somente com TCP e o número de seqüência inicial é fortemente aleatório

# Filtro de Pacotes - PF

- SYNPROXY STATE

Proxy de “HANDSHAKE” entre cliente e servidor destino. Elimina alguns tipos de ataque “TCP SYN flood”

# Filtro de Pacotes - PF

- PFSYNC

Interface para sincronismo das tabelas de estado do PF

# Common Address Redundancy Protocol(CARP)

- Protocolo que permite múltiplos hosts na mesma rede local compartilharem um mesmo endereço IP
- Funcionalidade existente no VRRP, porém o CARP difere em alguns aspectos
- É feito para prover grande segurança e é um protocolo independente (pode suportar tanto IPV4 como IPV6)
- Permite load balance em adicional a alta disponibilidade

# Common Address Redundancy Protocol(CARP)

- Introduzido no OpenBSD 3.5 em Outubro de 2003
- Opção free para substituir o VRRP
- IPV4 e IPV6
- Proteção via SHA1
- Alta Disponibilidade



# Common Address Redundancy Protocol(CARP)

- Layer 2 Load Balance (ARP)
- Intervalos de advertisement configuráveis (quem mais adverte vira master)
- Usado em conjunto com o PF e PFSYNC provê alta disponibilidade
- Portado para o FreeBSD em Fevereiro de 2005

# Common Address Redundancy Protocol(CARP)

- Exemplos:

- /etc/hostname.carp0:

- ```
inet 10.0.0.1 255.255.255.0 10.0.0.255 vhid 1 pass  
minhasenha
```

- /etc/hostname.carp1:

- ```
inet 192.168.0.1 255.255.255.0 192.168.0.255 vhid 2 pass  
outrasenha
```

- /etc/hostname.carp0:

- ```
inet 10.0.0.1 255.255.255.0 10.0.0.255 vhid 1 advskew 100  
pass minhasenha
```

- /etc/hostname.carp1:

- ```
inet 192.168.0.1 255.255.255.0 192.168.0.255 vhid 2  
advskew 100 pass outrasenha
```

# Common Address Redundancy Protocol(CARP)

- Exemplos:

→ /etc/sysctl.conf:

```
net.inet.carp.allow=1  
net.inet.carp.preempt=1  
net.inet.carp.log=0  
net.inet.carp.arpbalance=0
```

→ Tcpdump:

```
13:14:01.287589 CARPv2-advertise 36: vhid=1 advbase=1  
advskew=0 (DF)  
13:14:02.371921 CARPv2-advertise 36: vhid=1 advbase=1  
advskew=0 (DF)  
13:14:03.470989 CARPv2-advertise 36: vhid=1 advbase=1  
advskew=0 (DF)  
13:14:04.568946 CARPv2-advertise 36: vhid=1 advbase=1  
advskew=0 (DF)
```

# Common Address Redundancy Protocol(CARP)

## Considerações:

- O Load Balance não é perfeito. O CARP utiliza um Hash com o IP de origem para determinar qual das máquinas irá responder pela conexão.
- Como é um load balance baseado em Layer 2, uma das máquinas pode receber mais carga que a outra.

# Quality of Services (QoS)

- ALTQ: Alternate Queueing for BSD UNIX
  - System Framework
  - Componentes de QoS
  - Ferramentas de Gerência

# Quality of Services (QoS)

- O ALTQ funciona de três formas, que são divididas em:
  - FIFO
  - Filas Baseadas em Classe (CBQ)
  - Fila de Prioridade(PRIQ)

# Quality of Services (QoS)

- CBQ (Filas Baseadas em Classe ou Class Based Queuing )
  - Divide a largura de banda em diversas filas ou classes
  - Endereço de origem ou destino, portas, protocolos, etc
  - Vários níveis de prioridade

# Quality of Services (QoS)

- CBQ (Filas Baseadas em Classe ou Class Based Queuing )

→ Forma hierárquica de organização

Fila Raiz (10Mbps)

Fila ssh (2Mbps, priority 1)

Fila http (5Mbps, priority 4)

Fila mail (2Mbps, priority 5)

Fila ftp (1Mbps, priority 7)



# Quality of Services (QoS)

- PRIQ (Fila de Prioridade ou Priority Queuing)
  - Uma fila com alta prioridade é "*sempre*" processada na frente de uma fila com prioridade menor
  - A fila raiz é definida onde é configurado o total de banda disponível e, então, subfilas são definidas sob a raiz

# Quality of Services (QoS)

- PRIQ (Fila de Prioridade ou Priority Queuing)

Fila Raiz (10Mbps)

Fila ssh (priority 1)

Fila http (priority 4)

Fila mail ( priority 5)

Fila ftp (priority 7)

# Quality of Services (QoS)

- RED (Random Early Detection)
  - Seu trabalho é evitar congestionamento na rede certificando-se de que a fila nunca fique cheia
  - Calcula o tamanho médio da fila
  - Valor mínimo e um valor máximo

# Quality of Services (QoS)

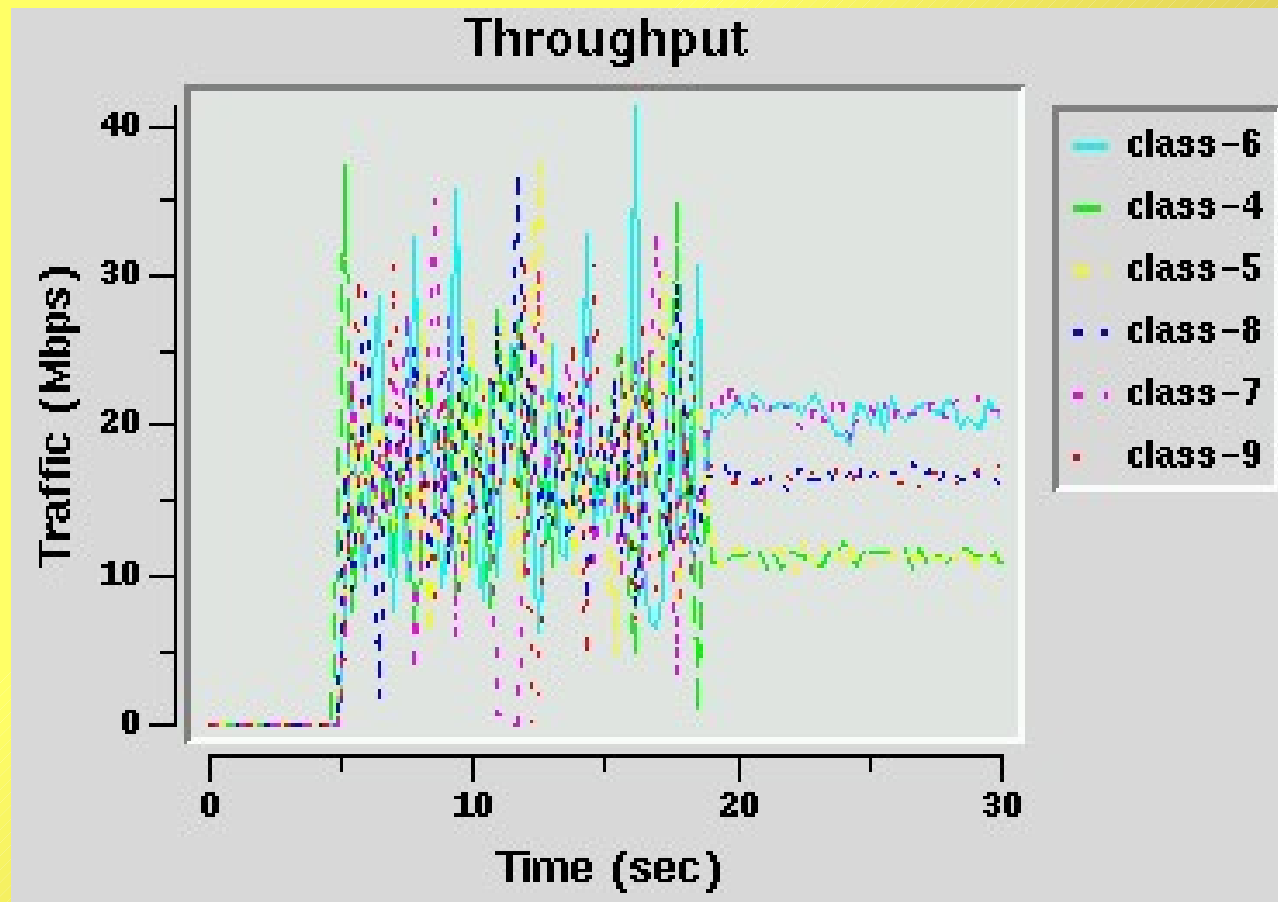
- RED (Random Early Detection)
  - Quando o tamanho médio da fila se aproxima do valor máximo, mais pacotes são descartados
  - Escolhe aleatoriamente de quais conexões ele irá descartar os pacotes
  - Somente TCP e nunca tráfego UDP ou ICMP

# Quality of Services (QoS)

- ECN (Explicit Congestion Notification)
  - Trabalha em conjunto com RED
  - Insere uma flag no cabeçalho do pacote ao invés de descartá-lo

# Quality of Services (QoS)

- Exemplo de Tráfego



# Quality of Services (QoS)

- Exemplo de Regras

```
altq on dc0 scheduler cbq bandwidth 10Mb queue { std,  
http, mail, ssh }  
    queue  std bandwidth 10% cbq(default)  
    queue  http bandwidth 60% priority 2 cbq(borrow red) {  
employees, developers }  
    queue  developers bandwidth 75% cbq(borrow)  
    queue  employees bandwidth 15%  
    queue  mail bandwidth 10% priority 0 cbq(borrow ecn)  
    queue  ssh bandwidth 20% cbq(borrow)  
{ ssh_interactive, ssh_bulk }  
    queue  ssh_interactive bandwidth 100% priority 7  
    queue  ssh_bulk bandwidth 100% priority 0
```

# Virtual Private Network (VPN)

- L2TP (Layer 2 Tunneling Protocol)
- PPTP (Point-to-Point Tunneling Protocol)
- MPLS
- SSH
- IPSEC



# Virtual Private Network (VPN)

- IPSEC

- É uma extensão do protocolo IP

- Serviços básicos

- Autenticação: garantir que os dados são quem eles realmente dizem ser

- Verificação: garantir que os dados não foram alterados

- Confidencialidade: garantir que os dados não podem ser entendidos, mesmo se vistos

# Virtual Private Network (VPN)

- IPSEC

- Authentication Header (AH) – Protocolo 51
  - Garantir a autenticidade do pacote
  - HMAC, MD5, SHA1, SHA2, etc
- Encapsulation Security Payload (ESP) – Protocolo 50
  - Garantir a confidencialidade dos dados
  - DES, Blowfish, 3-DES, CAST, AES, etc

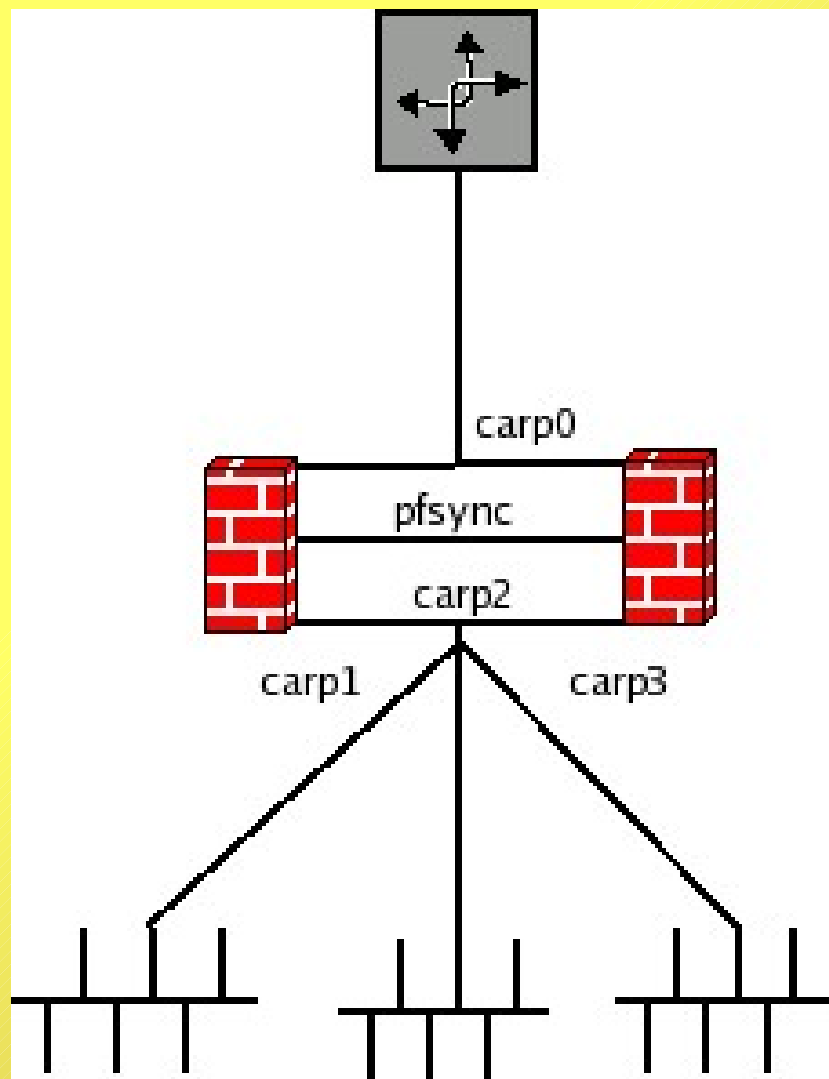
# Virtual Private Network (VPN)

- IPSEC
  - SA (Security Association)
    - Definir métodos de segurança que serão aplicados aos pacotes
  - ISAKMP
    - Uma SA pode ser configurada dinamicamente ou manualmente
    - ISAKMP define como as entidades instituirão um canal de comunicação seguro

# Estudo de Caso

- Substituição de Firewall comercial
- Necessidade de migração de hardware
- Não teria Alta disponibilidade
- Software Proprietário
- Custo elevado !!

# Estudo de Caso



# Estudo de Caso

- Regras QoS:

```
altq on { em0 } cbq bandwidth 100Mb queue { deflt,  
      http, ssh, mail, radius, bancos, dns, rsets }  
queue deflt bandwidth 22% priority 7 cbq(default)  
queue http bandwidth 30% priority 4  
queue mail bandwidth 30% priority 4  
queue dns bandwidth 4% priority 2  
queue ssh bandwidth 5% priority 1  
queue radius bandwidth 3% priority 1  
queue bancos bandwidth 4% priority 3  
queue rsets bandwidth 2% priority 7
```

# Estudo de Caso

- Regras Firewall:

```
#Protecoes anti spoof
```

```
block return-icmp in log quick inet from  
<invalidos> to any label "REJECT "
```

```
block return-icmp out log quick inet from  
<invalidos> to any label "REJECT "
```

```
#Bloqueio de spam
```

```
block return-icmp in log quick inet from <spam>  
to any label "SPAM "
```

# Estudo de Caso

- Regras Firewall:

```
#OSPF
```

```
pass in proto 89 from <ospfnet> keep state
```

```
pass out proto 89 from <ospfnet> keep state
```

```
pass in from 224.0.0.0/4 keep state
```

```
pass out from 224.0.0.0/4 keep state
```

```
#SSH para o FW e zebra/ospfd para o carp
```

```
pass in quick log on em0 proto tcp from <admin> to
```

```
<carp0>port 2600:26006 keep state label "Zebra
```

```
REMOTO" queue ssh
```

```
pass in quick log on em0 proto tcp from <admin> to
```

```
<fw_ip> port ssh keep state label "SSH REMOTO"
```

```
queue ssh
```



# Estudo de Caso

- Status das Conexões (pfctl -ss -v):

```
self tcp 200.195.198.7:80 <- 201.35.2.1:50547  
TIME_WAIT:TIME_WAIT  
[3086304581 + 7340] [14890543 + 7777]  
age 00:01:18, expires in 00:00:30, 16:23 pkts, 1759:27752  
bytes, rule 71
```

```
self tcp 200.195.192.45:80 <- 198.81.8.1:60868  
FIN_WAIT_2:FIN_WAIT_2  
[608169301 + 14600] wscale 0 [3686070616 + 16332]  
wscale 0  
age 00:01:04, expires in 00:00:29, 9:8 pkts, 1560:3673  
bytes, rule 222
```

```
self tcp 200.195.192.45:80 <- 198.81.9.1:55170  
FIN_WAIT_2:FIN_WAIT_2
```

# Estudo de Caso

- Status das Conexões (pfctl -ss -v):

```
self tcp 200.195.198.2:80 <- 200.138.65.1:9699
FIN_WAIT_2:ESTABLISHED
  [938652815 + 17520] [3507662902 + 17520]
  age 00:00:18, expires in 00:00:43, 20:24 pkts, 4635:24902
bytes, rule 64
```

```
self tcp 200.195.198.3:80 <- 200.138.65.1:9702
ESTABLISHED:ESTABLISHED
  [500506525 + 17107] [3508539066 + 6432]
  age 00:00:15, expires in 00:59:46, 4:3 pkts, 491:541 bytes,
rule 69
```

# Estudo de Caso

- Status das Conexões (pfctl -ss -v):

```
self tcp 200.101.160.44:1923 -> 200.195.198.2:80  
ESTABLISHED:SYN_SENT
```

```
  [383883491 + 5840] [1143059736 + 16384]  
  age 00:00:05, expires in 00:00:29, 2:3 pkts, 96:132  
bytes, rule 2
```

```
self tcp 200.103.255.44:3275 -> 200.195.198.2:80  
ESTABLISHED:CLOSING
```

```
  [1823968355 + 6700] [780476401 + 5206]
```

# Estudo de Caso

- Status CBQ

```
queue deflt bandwidth 18Mb priority 4 cbq( default )  
[ pkts: 9918766 bytes: 1492078565 dropped pkts: 243 bytes:  
351362 ]  
[ qlength: 0/ 50 borrows: 0 suspends: 30061 ]  
[ measured: 302.2 packets/s, 173.72Kb/s ]
```

```
queue http bandwidth 31Mb priority 4 cbq( red borrow )  
[ pkts: 79334795 bytes: 75182837191 dropped pkts: 548 bytes:  
506760 ]  
[ qlength: 0/ 50 borrows: 1108447 suspends: 2116 ]  
[ measured: 1364.5 packets/s, 9.60Mb/s ]
```

```
queue mail bandwidth 25Mb priority 4 cbq( red borrow )  
[ pkts: 38467710 bytes: 25814183190 dropped pkts: 301 bytes:  
222802 ]  
[ qlength: 0/ 50 borrows: 103335 suspends: 364 ]  
[ measured: 610.4 packets/s, 2.96Mb/s ]
```

# Estudo de Caso

- Status das Regras

```
pass in quick on em0 inet proto tcp from any to 200.200.200.200
port = www flags S/SA keep state queue http
[ Evaluations: 4288260  Packets: 19199408  Bytes: 10401168886
States: 937  ]
```

```
pass in quick on em0 inet proto tcp from any to 200.200.200.200
port = https flags S/SA keep state queue http
[ Evaluations: 26526  Packets: 3350  Bytes: 1060230
States: 0  ]
```

```
pass in quick on em0 inet proto tcp from any to 200.200.200.200
port = ftp-data flags S/FSRPAU modulate state queue http
[ Evaluations: 26365  Packets: 0  Bytes: 0  States: 0
]
```

# Contato

Através do site ou e-mail

<http://web.onda.com.br/humberto>

<http://web.onda.com.br/nadal>

[humberto@onda.com.br](mailto:humberto@onda.com.br)

[nadal@onda.com.br](mailto:nadal@onda.com.br)

# Créditos

## Sites consultados:

- OpenBSD

<http://www.openbsd.org>

- Site Pessoal João Henrique F. Freitas

<http://paginas.terra.com.br/informatica/joaohf/openbsd/openbsd.html>

# Créditos

- Figura Slide 1:  
<http://www.openbsd.org/art/ramblo.jpg>
- Figura Slide 12:  
<http://www.openbsd.org/images/Rock.jpg>
- Figura Slide 14:  
<http://www.openbsd.org/images/Systemagic.jpg>
- Figura Slide 16:  
<http://www.openbsd.org/images/MrPond.gif>
- Figura Slide 18:  
<http://www.openbsd.org/images/Barbarian.gif>
- Figura Slide 20:  
<http://www.openbsd.org/images/Hood.gif>
- Figura Slide 22:  
<http://www.openbsd.org/images/Carp.gif>



# Créditos

- Figura Slide 24:  
<http://www.openbsd.org/images/Ponderosa.jpg>
- Figura Slide 26:  
<http://www.openbsd.org/images/Wizard.jpg>
- Figura Slide 28:  
<http://www.openbsd.org/images/Jones.jpg>
- Figura Slide 62:  
<http://www.csl.sony.co.jp/person/kjc/software/cbq.gif>
- Figura Slide 69:  
Arquivo Pessoal